

Gänsespiel „Welche Frage passt ?“

introduction progressive

Niveau : cycle 3	Pré-requis : se présenter, parler des goûts... (voir les capacités abordées)
-------------------------	--

Dominante : lexique formulations

Capacités :	Moyens linguistiques : <i>langage offert / langage sollicité</i>	
Lire : comprendre des énoncés courts et simples Comprendre réagir et parler en continu : se présenter ; parler de ses goûts ; dire où l'on habite ; demander à quelqu'un de ses ; nouvelles et y réagir ; répondre à des questions et en poser pour obtenir quelque chose, s'informer...	Formulations :	Lexique :
	<i>Welche Fragen sind hier möglich ? Les formulations utilisées dans le jeu.</i>	
Matériel : série de cartes réponses (<i>en annexe</i>) – jeux de l'oie (<i>en annexe</i>) en plusieurs exemplaires un dé par groupe, un pion par joueur	Organisation : grand groupe, puis petits groupes	

Déroulement :

1^{ère} étape : réactivation des formulations (1)
Le maître affiche les réponses une à une. Quelles questions sont possibles ici ?
Welche Fragen sind hier möglich ?

2^{ème} étape : Constitution de groupes
Chaque groupe installé autour d'une table reçoit un jeu de l'oie, un dé et autant de pions que de joueurs.
La règle du jeu peut être expliquée en français ou en allemand. Ci-dessous les deux versions.

Règle du jeu :	Spielregel :
Celui qui lance un 6 a le droit de commencer.	Wer eine 6 würfelt, darf anfangen.
Si le joueur arrive sur une case avec une réponse, il doit poser la question correspondante. . Si la question est correcte, il a le droit d'avancer de trois cases. . Si la question n'est pas correcte, il doit reculer de trois cases.	Wenn der Spieler auf ein Feld mit einer Antwort kommt, muss er die passende Frage stellen. . Wenn die Frage richtig ist, darf er drei Felder weiter rücken. . Wenn die Frage nicht richtig ist, muss er drei Felder zurück rücken.
Si le joueur arrive sur une case avec un chiffre il s'y arrête jusqu'au prochain tour.	Wenn der Spieler auf ein Zahlenfeld kommt, bleibt er stehen (bis zur nächsten Runde).
Si un joueur arrive exactement dans la case finale (Ziel) il gagne.	Wenn ein Spieler genau auf dem Ziel ankommt, gewinnt er.

Cartes pour la 1^{ère} étape :

Ich wohne in Basel.	Ich bin 10 Jahre alt.
Ich trinke gern Orangensaft.	Nein, ich mag lieber Äpfel.
Morgen ist Samstag.	Die Sonne scheint.
Es ist zehn Uhr.	Ich möchte eine Banane.
Es kostet 25 Euro.	Nein, ich spiele lieber Gitarre.
Heute ist Freitag.	Er heißt Lukas.
Sie heißt Lea.	Nein danke, lieber Wurst.
Das ist meine Schwester.	Er ist im Schwimmbad.

Gänsespiel „Welche Frage passt ?“

mögliche Fragen :	Antworten :	
Wo wohnst du ?	3	Ich wohne in Freiburg.
Wie alt bist du ?	7	Ich bin 9 Jahre alt.
Was trinkst du gern ?	9	Ich trinke gern Apfelsaft.
Magst du Äpfel / Orangen ... ?	12	Nein, ich mag lieber Bananen.
Welcher Tag ist morgen ?	15	Morgen ist Samstag.
Wie ist das Wetter ?	17	Die Sonne scheint.
Wie viel Uhr ist es ?	20	Es ist acht Uhr.
Was möchtest du ? / Was möchtest du essen ?	22	Ich möchte einen Apfel.
Wie viel kostet das ? Wie viel kostet das Buch ? ...	24	Es kostet 7 Euro.
Spielst du gern Gitarre / Klavier ... ?	27	Nein, ich spiele lieber Flöte.
Welcher Tag ist heute ?	29	Heute ist Dienstag.
Wie heißt er ? Wie heißt dein Bruder/Vater/Opa ... ?	32	Er heißt Felix.
Möchtest du Wurst/Obst... ?	34	Nein danke, lieber Käse.
Wo ist sie ? Wo ist Marie/Frau Klein... ?	37	Sie ist im Kino.
Wer ist das ?	39	Das ist mein Bruder.