

Présentation de l'ordinateur

Objectifs :

- **Découvrir le monde - compétences dans le domaine de la matière et des objets :**

- reconnaître, classer, sérier, désigner des matières, des objets, leurs qualités et leurs usages

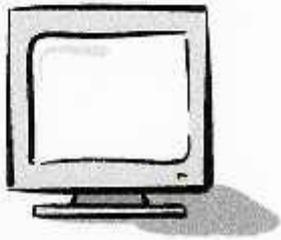
- **B2i, domaine 1 - Maîtriser les premières bases de la technologie informatique : savoir reconnaître et nommer les éléments principaux qui composent l'ordinateur.**

Les pages qui suivent regroupent les exercices proposés après les phases de découverte et manipulation de l'ordinateur.

(Tableau récapitulatif affiché et collé dans le cahier de vie)



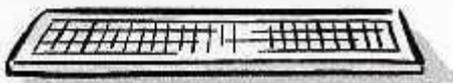
l'ordinateur
l'ordinateur



l'écran
l'écran



l'unité centrale
l'unité centrale



le clavier
le clavier



la souris
la souris

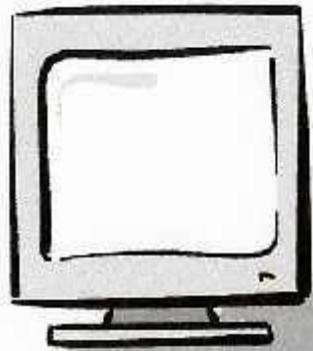


l'imprimante
l'imprimante



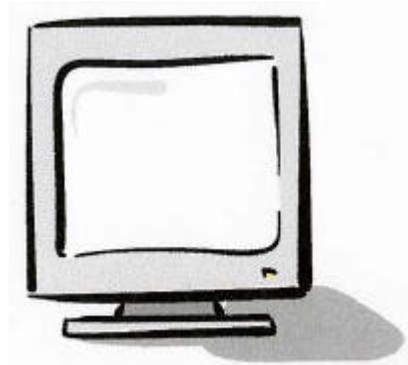
les haut-parleurs
les haut-parleurs

L'ordinateur : les câbles ont disparu ! Dessine-les.

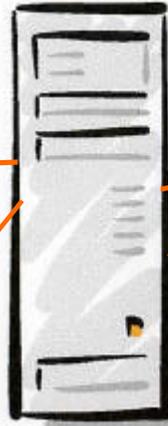


MS

Les éléments de l'ordinateur : place les étiquettes.



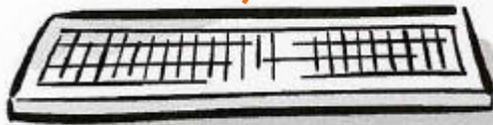
l'écran



l'unité centrale



l'imprimante



le clavier



la souris

l'écran

l'unité centrale

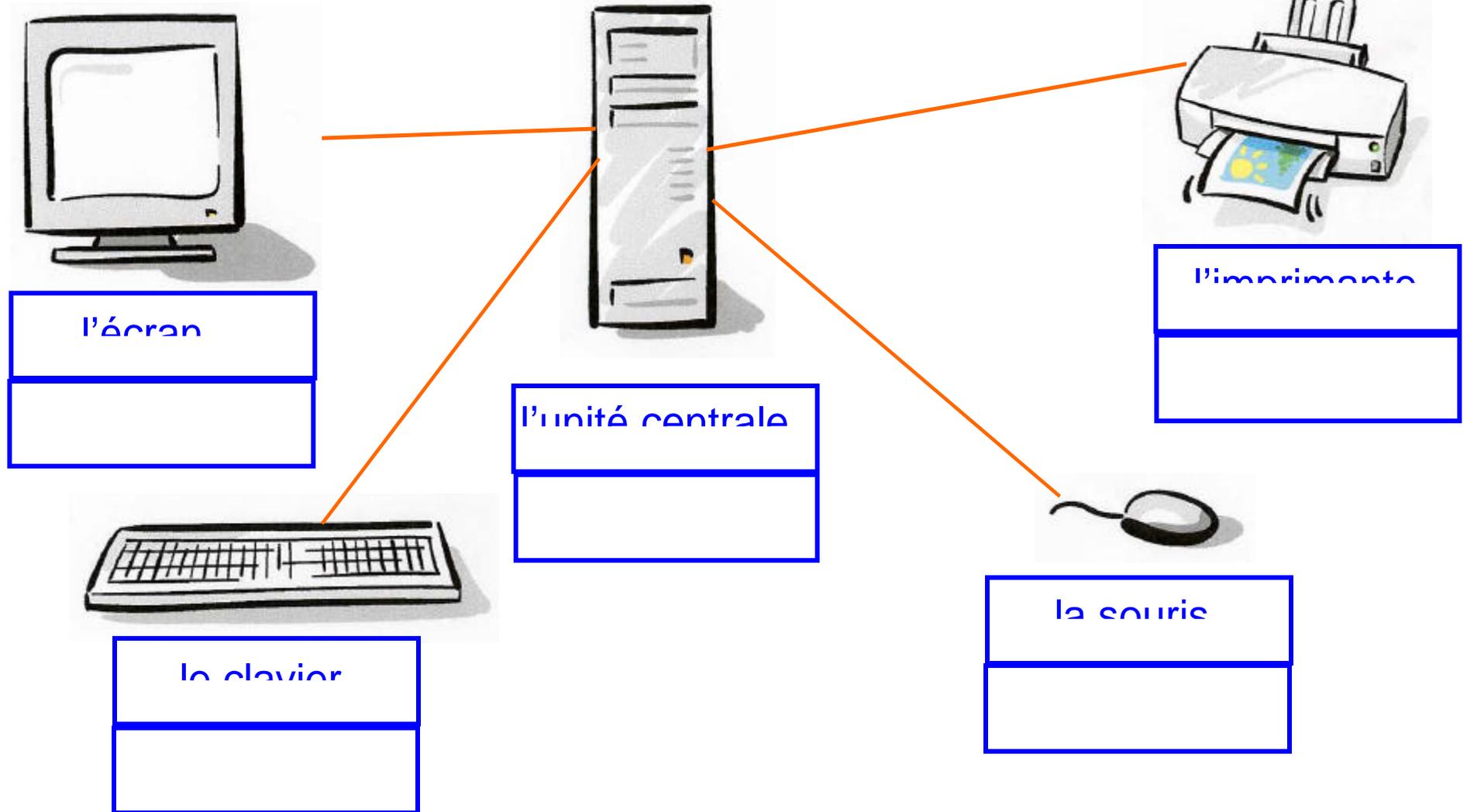
le clavier

la souris

l'imprimante

GS

Les éléments de l'ordinateur : place les étiquettes.



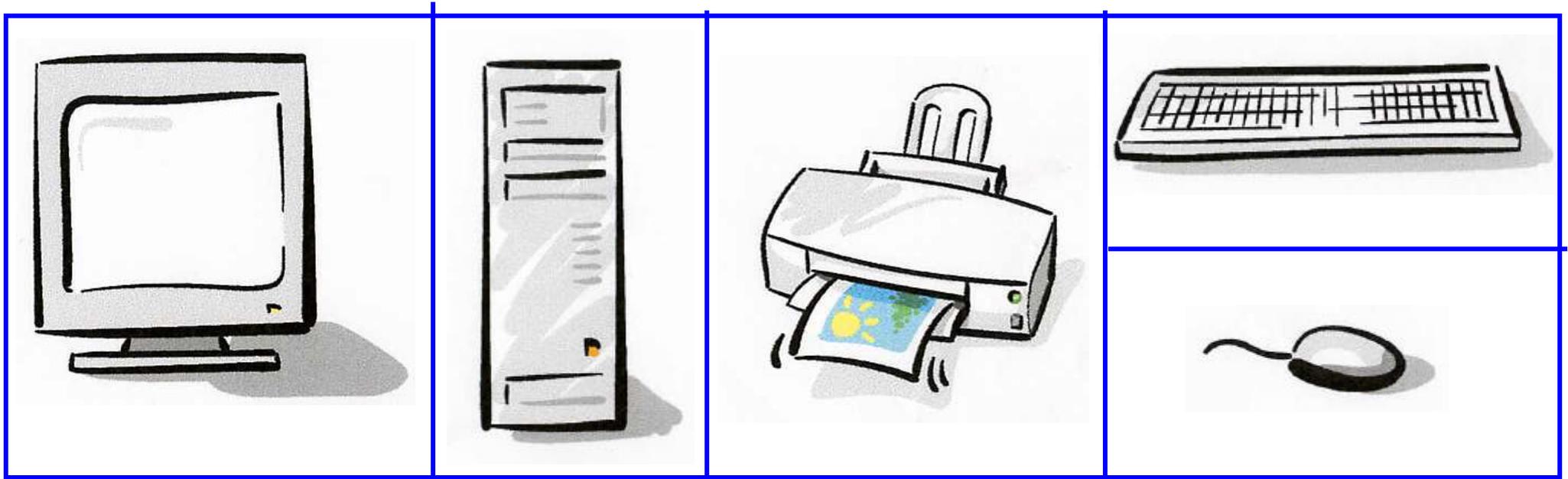
l'écran

l'unité centrale

le clavier

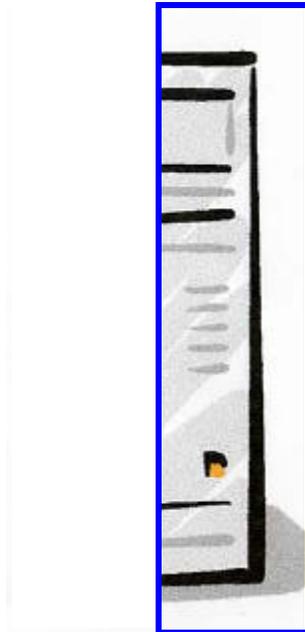
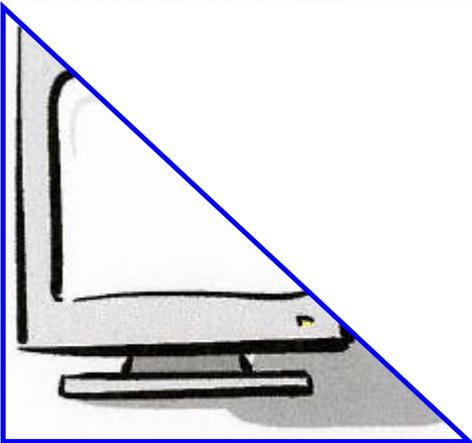
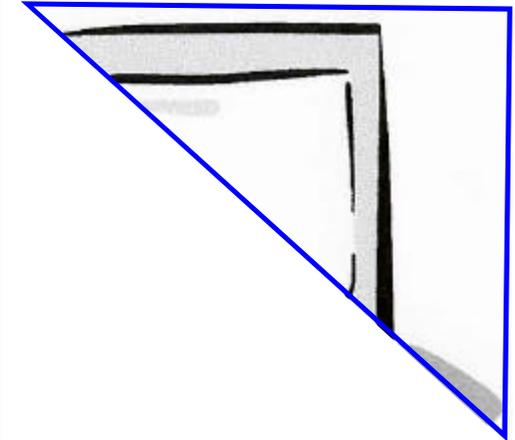
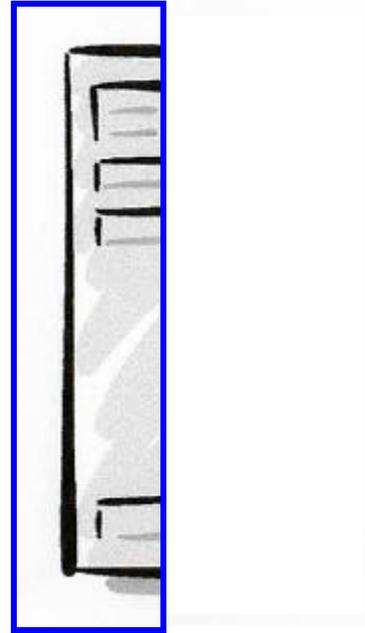
la souris

l'imprimante



l'écran l'écran	le clavier le clavier	l'ordinateur l'ordinateur
la souris la souris	l'imprimante l'imprimante	l'unité centrale l'unité centrale

Découper les éléments de l'ordinateur et les disposer sur une feuille en collant dessous leur nom.
Dessiner les câbles qui relient les éléments.



Découpe les morceaux et associe-les pour reconstituer les éléments de l'ordinateur.